



Viajar no Linux
<http://linuxnaescola.blogspot.com>
Sidiney Rodrigues

Apresentação.

Olá amigos, esse tutorial se aplica a todo professor que tenha interesse em instalar o Linux Kurumin 7.0 nas suas máquinas. Também foi escrito com intenção de filtrar algumas informações, e fazer um roteiro passo-à-passo, que não objetiva substituir o manual do Criador do Kurumin7.0, Carlos E. Morimoto.

Não se assuste ao ver tantas coisas, mas o Kurumin 7.0 veio com *scripts* que vão lhe ajudar em muito a configurar. Esse manual tem o sentido de dar uma idéia de como fazer e os caminhos a serem seguidos. Resolvi escreve-lo, com o objetivo de auxiliar aos professores que ainda tem receio e medo de mexer em configurações mais avançadas do Linux. Agradeço também, a tantos amigos virtuais, que mesmo sem me conhecer, auxiliaram de forma direta e indireta a configurar e conhecer como fazer uma Sala Informatizada totalmente em Kurumin 7.0. Especial agradecimento ao site <http://www.guiadohardware.net> e <http://www.vivaolinux.com.br> e a comunidade Kurumin do Orkut. Esse manual tem o sentido de colaborar com o projeto de Software Livre.

Especificações Técnicas e Requisitos para instalação:

De acordo com o criador do Kurumin.

A configuração recomendada para rodar o Kurumin a partir do CD e assistir vídeos com o Mplayer é um *Pentium II 266* com 128 MB de RAM. A configuração mínima para rodar o sistema com um mínimo de qualidade é um 233 MMX com 64 MB. (Aplicável a versão de 2003).

Check list para Instalação.

Amigo professor, antes de se aventurar certifique-se de que você atende todos os requisitos abaixo.

- CD do Kurumin7.0;
- Máquina disponível e funcionando;
- Conexão a Internet ou CD do Kokar;

Começando a instalação:(parte01)

1- O *Live CD* do Kurumin é *bootável*. A máquina funciona mandando fazer o *boot* pelo cd no *setup*.

Se você não sabe como fazer para dar o *boot* via CD, siga o roteiro abaixo.

Ao ligar o computador, geralmente é contado a memória, e verificado todos os dispositivos, nesse momento, a máquina está apta para se entrar em seu gerenciamento e fazer a alteração do *boot*. Isso deve ser feito antes de carregar o S.O, e geralmente leva em média de 10 a 15 segundos.

1.A– Ligue sua máquina;

1.B- Pressione a tecla para entrar no *setup*, geralmente a tecla é DEL, embora em algumas placas seja diferente, é possível ler na tela (*press XXXX to enter setup utility*).



Viajar no Linux
<http://linuxnaescola.blogspot.com>
Sidiney Rodrigues

1.C- Para navegar no *setup*, geralmente é usado as teclas, seja as setas de direção, tab, page up, page down, enter, esc;

1.D- Localize na tela, algo como *boot sequence*, ou a guia *advanced* onde haverá a sequência de *boot*, talvez seja necessário teclar enter. Em geral, as máquinas mais novas tem 5 tipos de *boot*. E geralmente a ordem é essa abaixo.

- Floppy – Disquete de 3 ½;
- HD – Disco Rígido.
- CD – Mas as vezes tá acompanhado da descrição do *drive*;
- USB – não nos interessa a princípio, e segue da descrição abaixo.
- LAN – talvez venha a ser interessante quando lhe faltar um HD;

1.E- Você pode perceber que a sequência de *boot* acima está, disquete, HD e depois CD, você vai ter que colocar o CD na frente de todos, para isso, selecione o CD e faça a tecla + ou page up. Se não for esses comandos, preste atenção ao detalhamento ou manual da placa mãe.

1.F- Localize o *Exit and Save* e saia do *setup*, se pedir pra salvar, clique yes ou Y.

2- Se você conseguiu acertar o *boot*, coloque o CD na bandeja de sua máquina, vai abrir a tela de *boot* do kurumin7.0. Basta Teclar enter. O CD vai fazer uma checagem no seu computador, e configurar todo *hardware* que conseguir. Geralmente ele reconhece tudo, embora *hardware* que seja lançado depois da ultima versão do Kernel podem dar problemas.

3- Se tudo deu certo. Agora aproveite para conhecer o Kurumin.

4- Se você realmente só queria conhecer o kurumin, o tutorial acabou aqui, mas se você quer instalar o Kurumin, continue seguindo mais esses passos.

5-Clique no K, vá até Configuração do Sistema/Clica-Aki (Painel de controle do Kurumin)

6-Abrindo a Janela, clique em Instalar Kurumin no HD, e clique em continuar.

7- Se você já usa alguma versão do linux, veja qual o formato do HD que la está, e se você tem duas partições, uma em formato EXT3 ou Resersfs. Se você já tiver, simplesmente feche o Gparted, e a instalação continuará, se você não tem, siga os passos abaixo.

7A- Se você não tiver partição nenhuma, vai aparecer uma barra, com o tamanho do HD, clique em partição depois em nova, selecione o formato EXT3, e digite um espaço de 1000 na ultima opção, clique em ok, no espaço que sobrou e diz não alocado, clique com o direito, vá em partição/novo, e faça uma partição linux Swap, e depois clique em aplicar, uma barra de status vai aparecer indicando o processo, se sua máquina for antiga é interessante reiniciar o computador, caso contrário pode continuar.

8-Feito a partição basta dar OK em todas as próximas janelas que vão aparecer, quando pedir pra formatar, dê preferência por EXT3, por experiência com minhas máquinas, aconselho esse formato, mas para sua máquina talvez seja interessante ver se reiserfs não é melhor, cada caso é um caso.

9- Ok, o CD vai se copiar para o HD e fazer todo o trabalho sozinho, fique calmo, tudo vai correr tranquilamente.



Viajar no Linux
<http://linuxnaescola.blogspot.com>
Sidiney Rodrigues

10- Ao terminar a cópia, o computador vai dar dois bips, e vai pedir para você dar uma nome para a máquina, digite esse nome, que é o identificador da máquina, no caso de exemplo, usei na minha escola Máquina01, ou PC03, Aluno07.

11- Nessa parte o sistema vai pedir pra você inserir senhas, primeiro de root, e depois para o usuário kurumin, guarde essas senhas, principalmente a de Root, pois sem ela, você não conseguirá alterar nada no sistema.

12- Dê ok e sim nas próximas etapas.

13- O computador vai pedir para reiniciar e vai abrir a gaveta do CD quando fizer isso, retire o CD.

14- Pronto, está configurado seu linux, se tudo deu certo, sua máquina já está com Kurumin instalado.

15- No primeiro *boot*, a máquina vai pedir pra você configurar a rede, clique em OK, se você tem um modem ou outro servidor DHCP na rede, ele vai configurar tudo automaticamente, bastando para isso clicar no item configurar via pump.

16- Se você tiver teclado ABNT, tá tudo ok e finalizado.

No próximo Tutorial Explico:

Como configurar um Servidor DHCP.

Como configurar o Samba.

Como configurar um Servidor Proxy.

Felicidades Amigos. E não tenham medo de ousar, torne-se adepto do perguntar no Google é a melhor maneira, se não achou, vá para os Fóruns, estamos na era da Colaboração.

Abraços fraternos,

Sidiney Rodrigues.